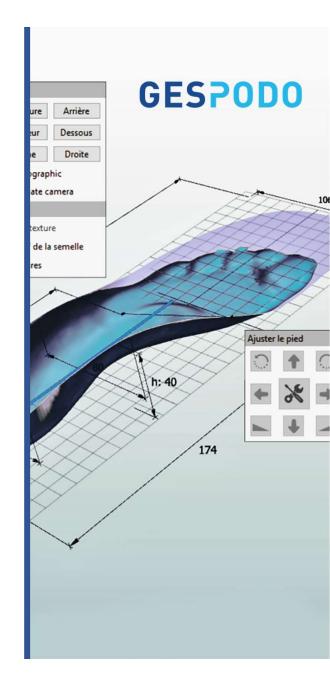
Manuel d'utilisation du FootCAD 3D

Version 6.0.3.x Date : Mai 2022 Version française

help@gespodo.com



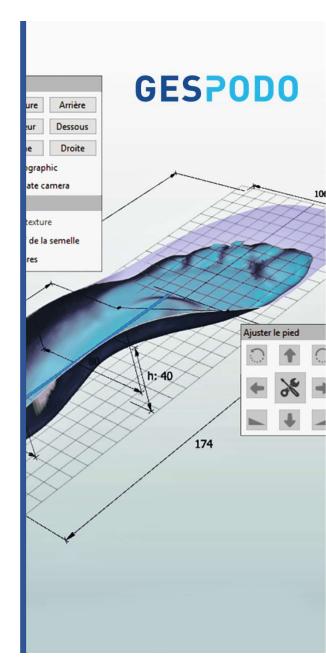
Avant de Démarrer

Quoi de neuf dans la version 6.0.3.x

Principaux avantages de passer à cette version :

- Ajout de fonctionnalités d'impression 3D de base pour l'impression de matériaux durs (SLS/MJF/SLA)
- Ajout de fonctionnalités de personnalisation pour l'impression de matériaux durs (texte, gravure de logo)
- Expérimental (message d'erreur du logiciel possible) : Ajout de fonctionnalités de conception inférieures pour l'extraction STL à volume complet (pour l'impression FDM et l'impression de matériaux souples MJF, SLS, DLS)
- Meilleure gestion des fonctionnalités de version et de licences

Sortie prévue de la prochaine version : mi juin 2022



Avant de Démarrer

Raccourcis Clavier

Roulette de la souris

→ Zoomer / Dézoomer

Maintenir la roulette de la souris enfoncée

→ Permet de faire tourner le pied / la semelle dans le plan XYZ

CTRL + Maintenir la roulette de la souris enfoncée

→ Permet de déplacer le pied / la semelle vers le haut, le bas, la G ou la D

Appuyer sur la touche "M", puis clic gauche

→ Permet de mesurer une distance entre deux points

Maintenir la roulette de la souris enfoncée + touch R

→ Rotation d'un élément

CTRL + touche "F"

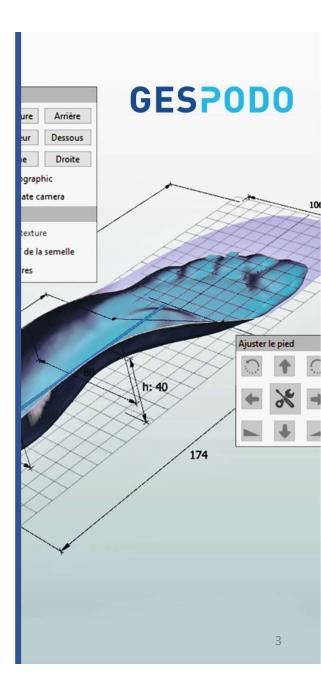
→ Permet de visualiser le volume du pied

CTRL + touche "A"

- → Permet de passer du mode déplacer un élément à modifier un élément
- → Dans menu edition pour faire passer le contrôle des points des éléments (point bleu à jaune) pour changer la forme de l'élément

SHIFT + Click droit de la souris dans le menu création d'élément :

→ Créer un élément à partir de zero



Sommaire

Introduction : vue d'ensemble des menus

1° Insérer une empreinte scannée (fichier .stl)

<u>2° Modifications de l'empreinte scannée / Critères</u> des semelles

3° Déplacement de l'empreinte scannée dans la fenêtre

4° Découpage de l'empreinte

5° Positionnement des points de références sur l'empreinte

<u>6° Insertion de la semelle en regard de l'empreinte</u>

7° Menu "Ajuster le pied" : gauche/droite – haut/bas

8° Menu "Ajuster le pied" : rotation vers la gauche / droite

9° Intégration de l'empreinte dans la semelle

10° Visualisation de l'empreinte / Visualisation des mesures

11° Modifier la semelle en longueur

12° Modifier la semelle en largeur

13° Etendre la semelle

14° Ajouter une compensation / talonnette

15° Ajouter une décharge / évidemment

16° Lissage de la surface via 'modifier le galbe"

17° Ajouter un élément extrinsèque

18° Modifier un élément :

déplacer – modifier la longueur / largeur

19° Modifier un élément : déformer la forme de base

20° Enregistrer un nouvel élément dans la bibliothèque

21° Correction en torsion :

positionnement de l'axe – amplitude - zone

22° Heel Skive : pente – profondeur – côté

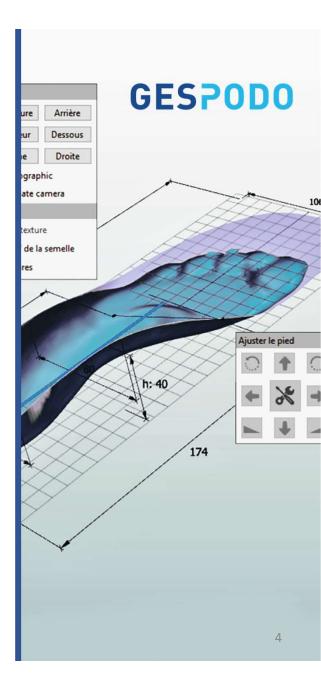
23° Lissage : 3 modes – intensité

24° Insertion d'une photo du pied

25° Clôture de la semelle – Envoi en production

26° Impression 3D

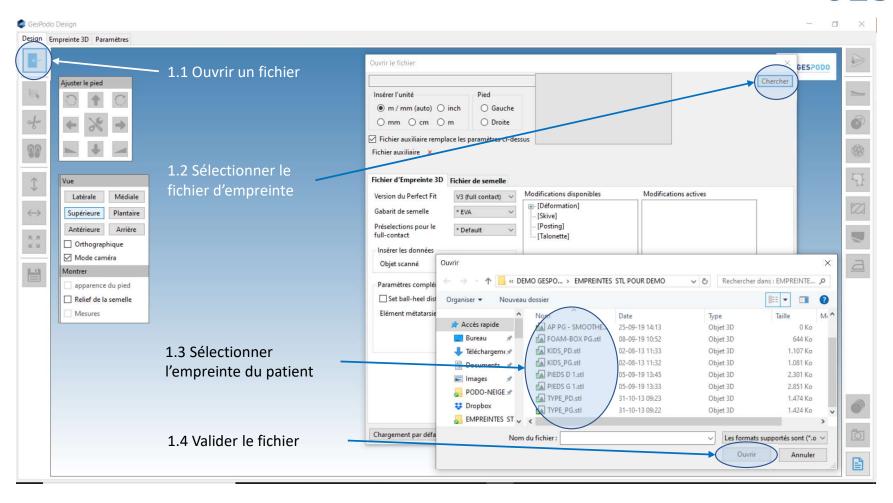
25° Impression TPU



Manuel d'utilisation du FootCAD 3D

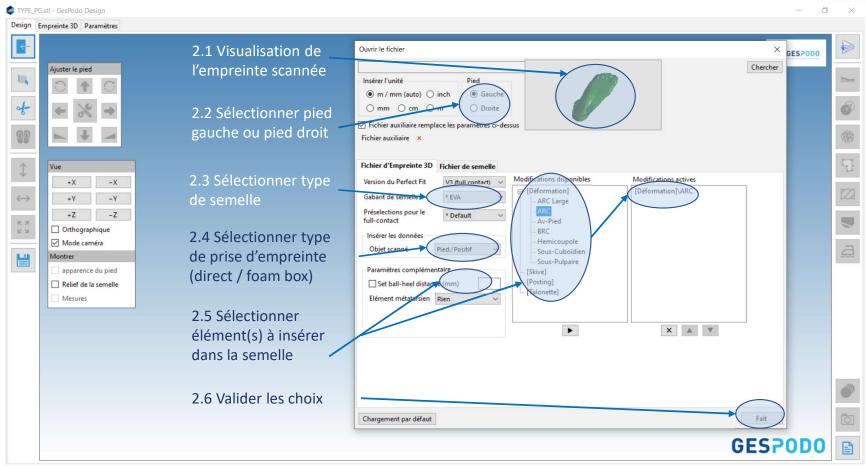


1° Insérer une empreinte scannée (fichier .stl)

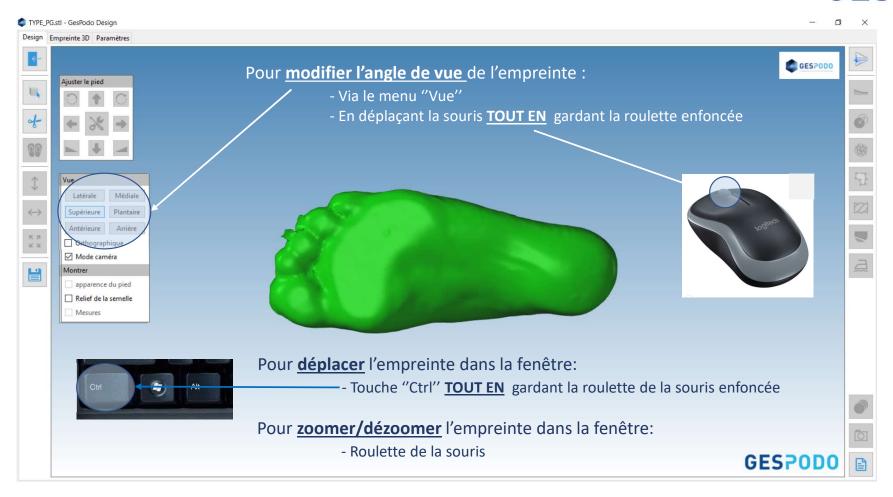


2° Modifications de l'empreinte scannée / Critères des semelles

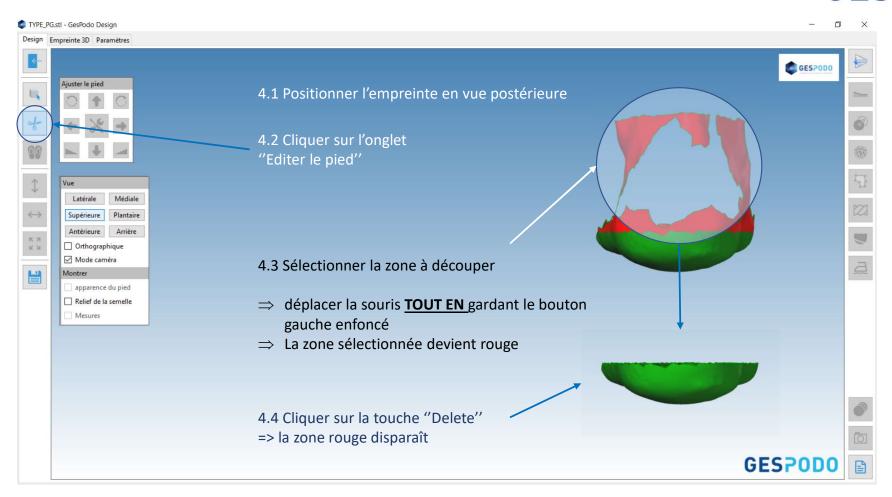




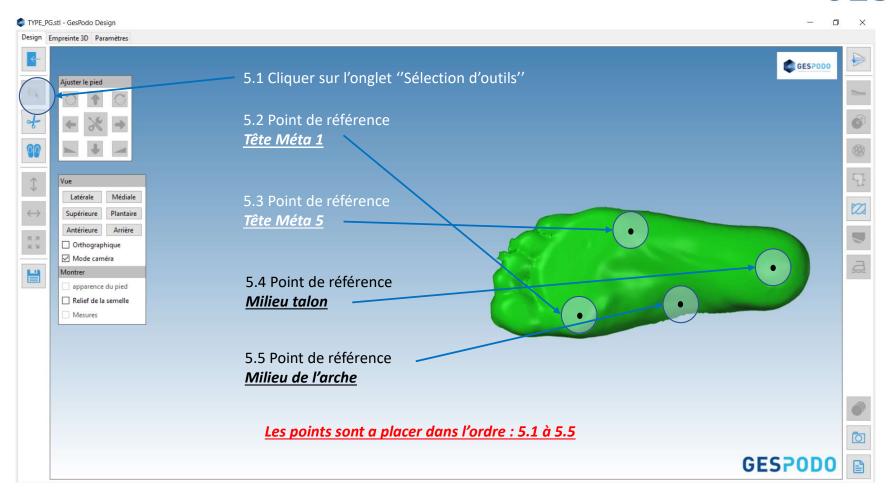
3° Déplacement de l'empreinte scannée dans la fenêtre



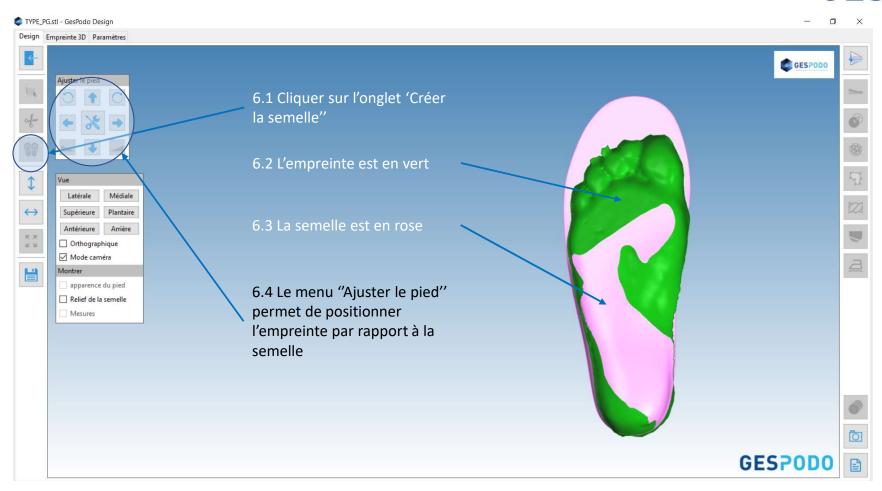
4° Découpage de l'empreinte



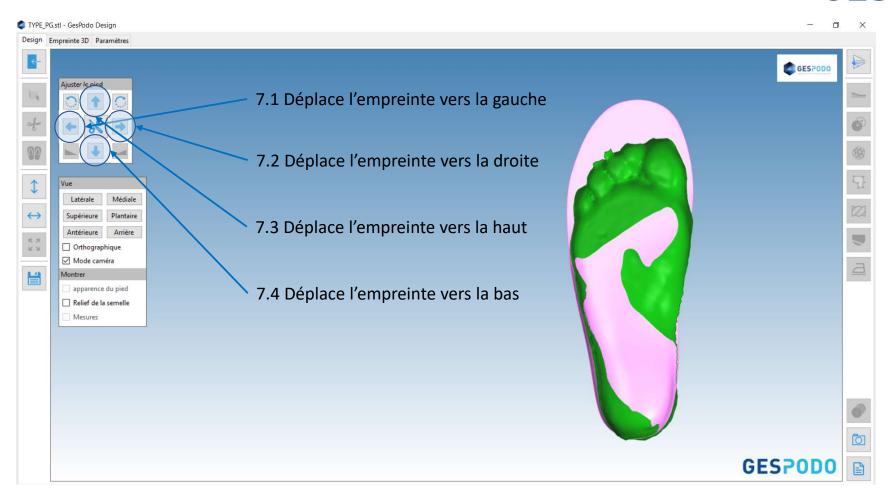
5° Positionnement des points de références sur l'empreinte



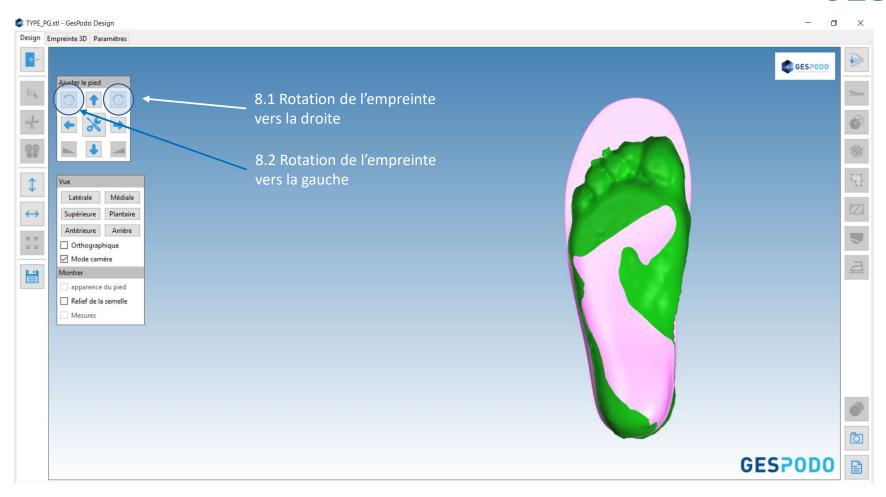
6° Insertion de la semelle en regard de l'empreinte



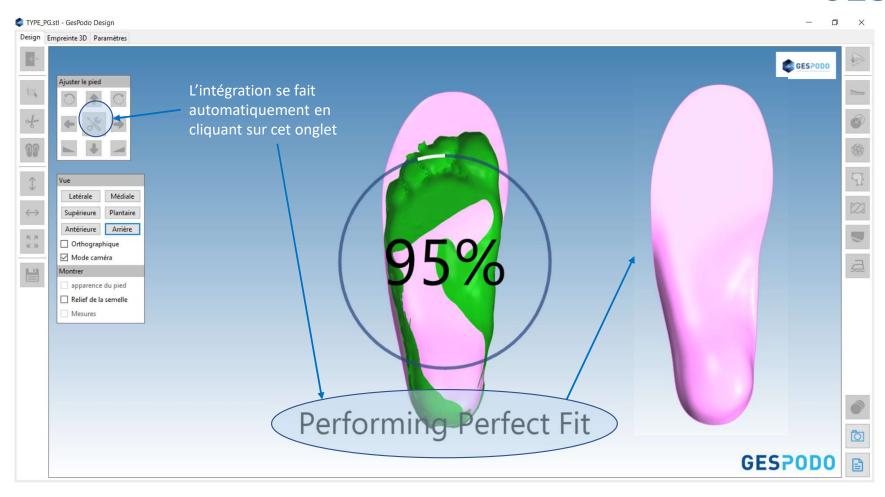
7° Menu "Ajuster le pied" : gauche/droite – haut/bas



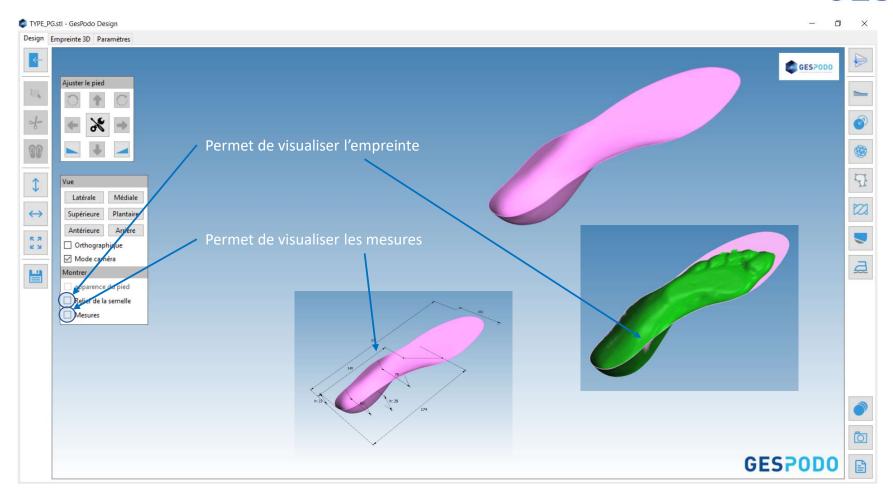
8° Menu "Ajuster le pied" : rotation vers la gauche / droite



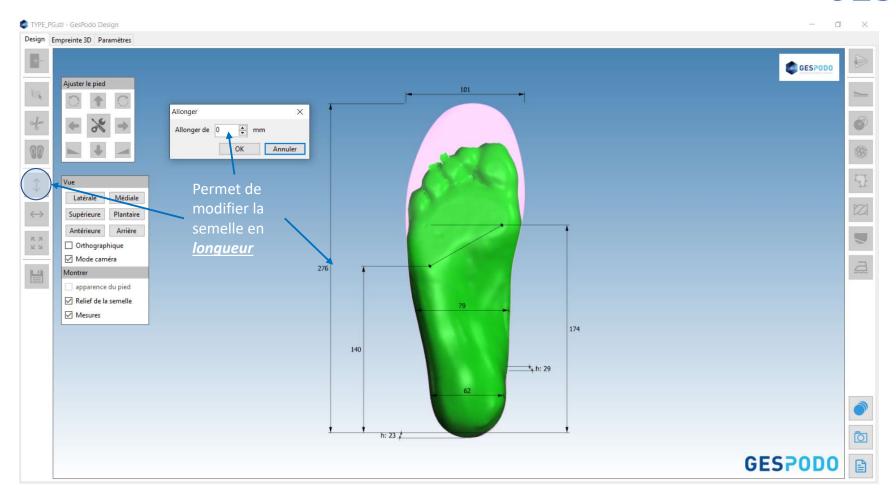
9° Intégration de l'empreinte dans la semelle



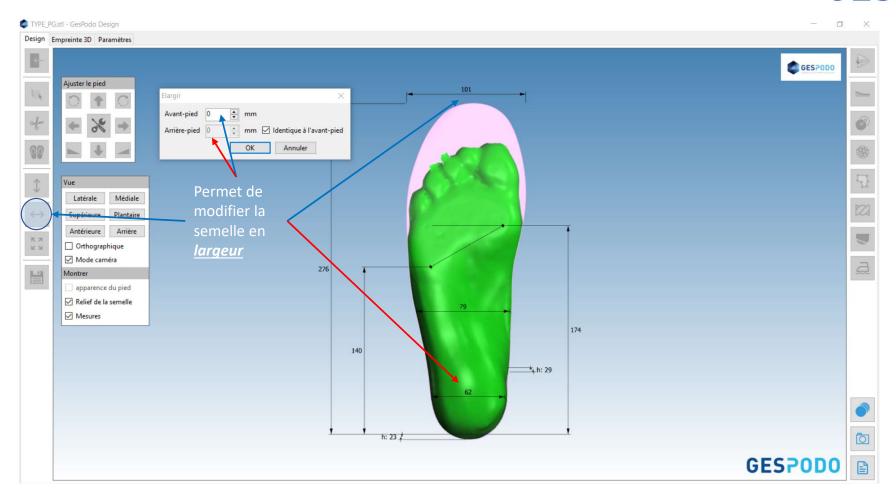
10° Visualisation de l'empreinte – Visualisation des mesures



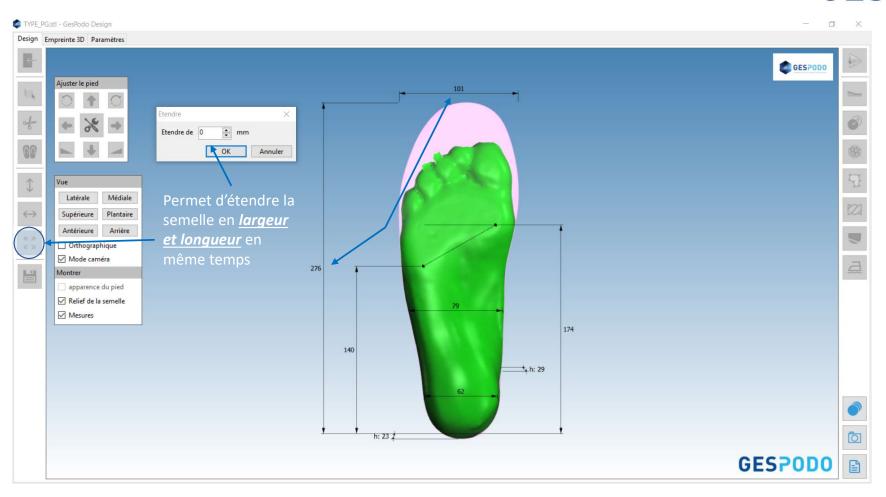
11° Modifier la semelle en longueur



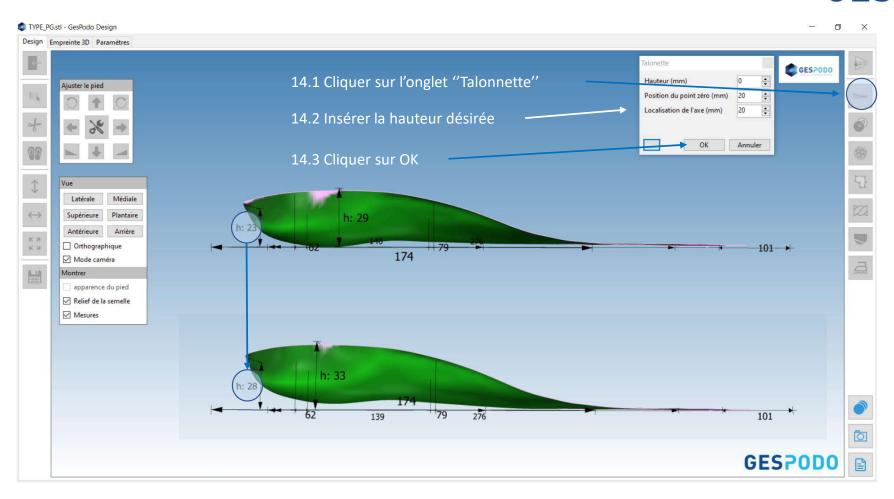
12° Modifier la semelle en largeur



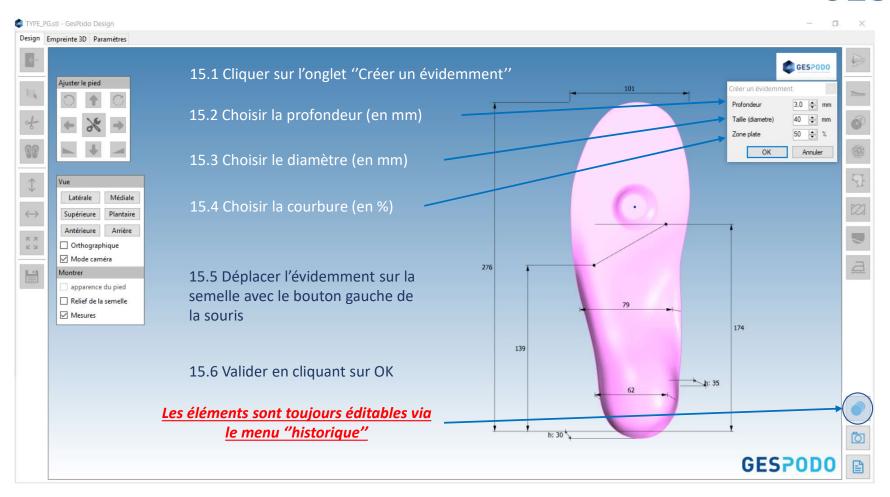
13° Etendre la semelle



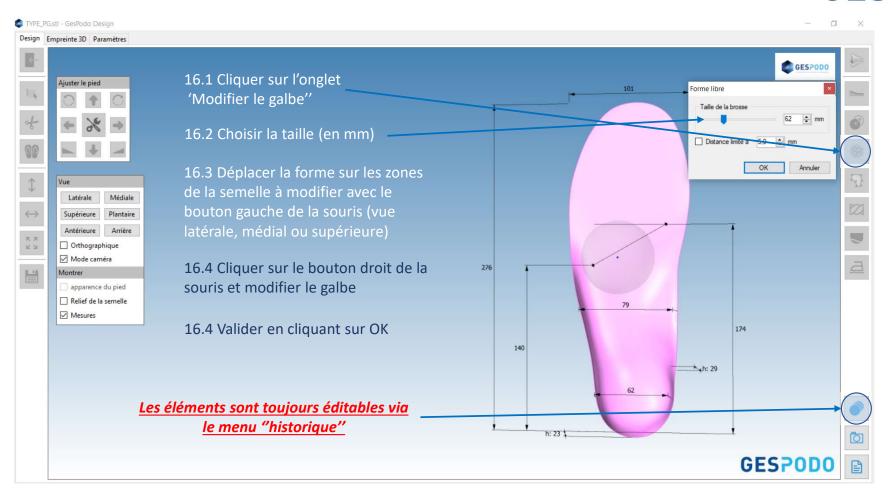
14° Ajouter une compensation / talonnette



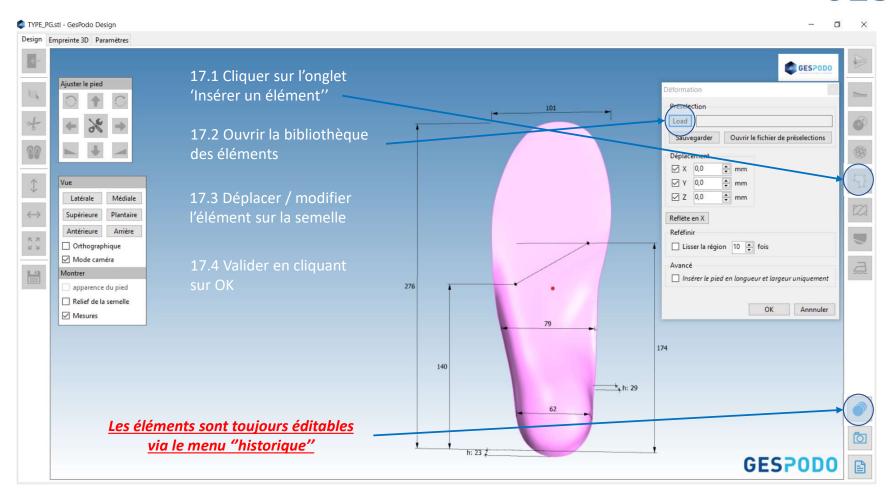
15° Ajouter une décharge / évidemment



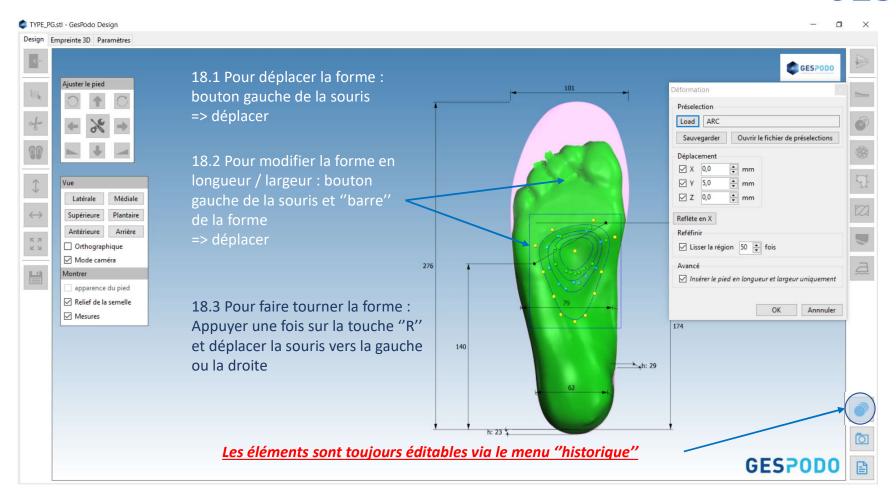
16° Lissage de la surface via 'Modifier le galbe''



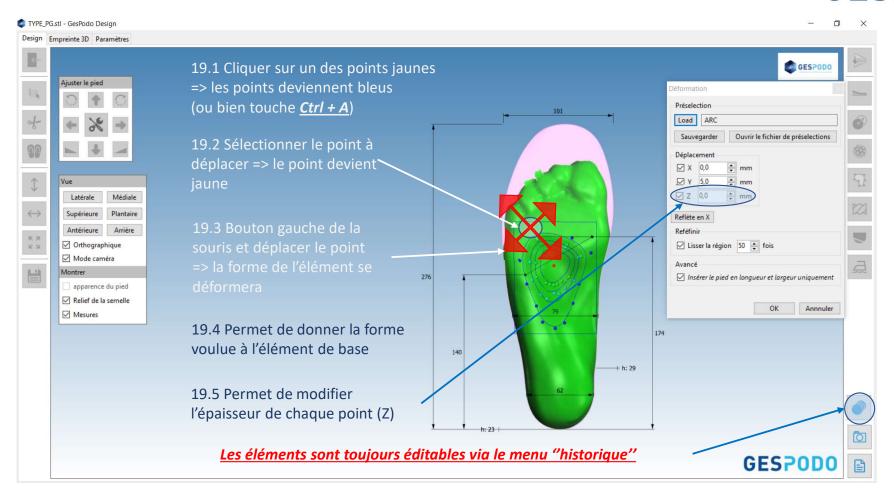
17° Ajouter un élément extrinsèque



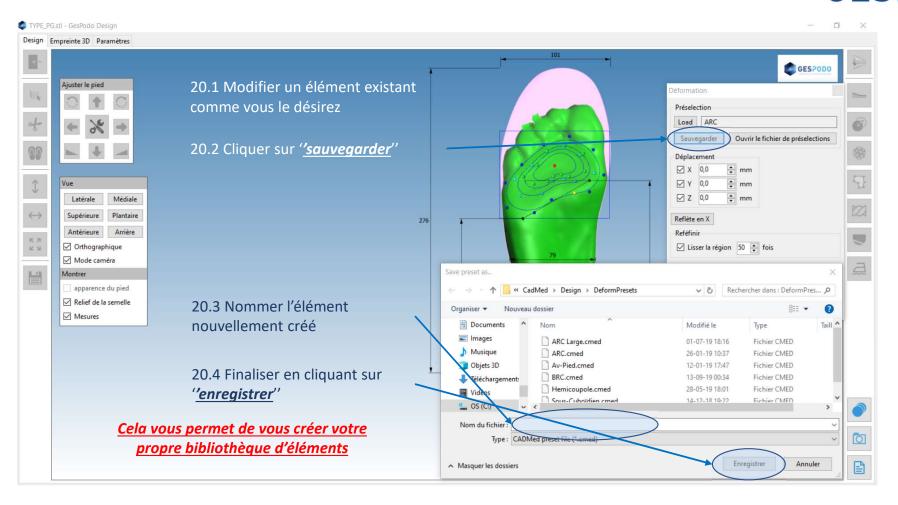
18° Modifier un élément : déplacer – modifier la longueur / largeur



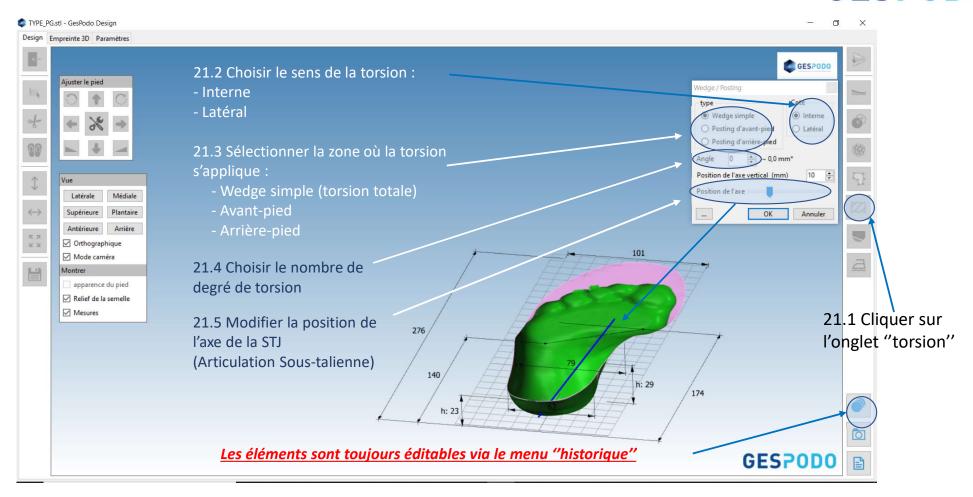
19° Modifier un élément : déformer la forme de base



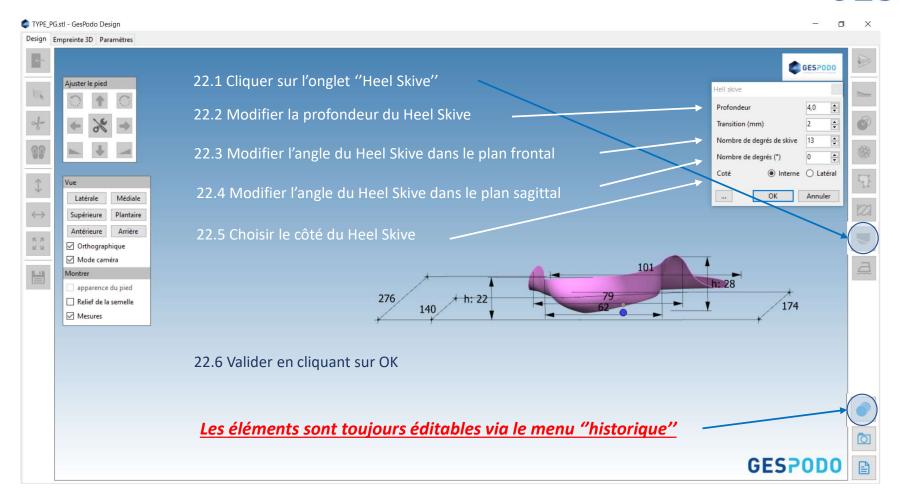
20° Enregistrer un nouvel élément dans la bibliothèque



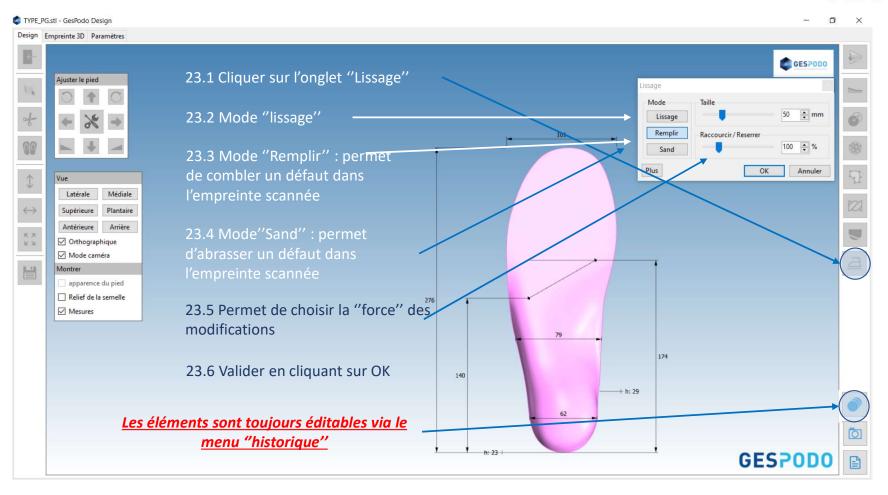
21° Correction en torsion : positionnement de l'axe – amplitude - zone



22° Heel Skive: pente – profondeur – côté



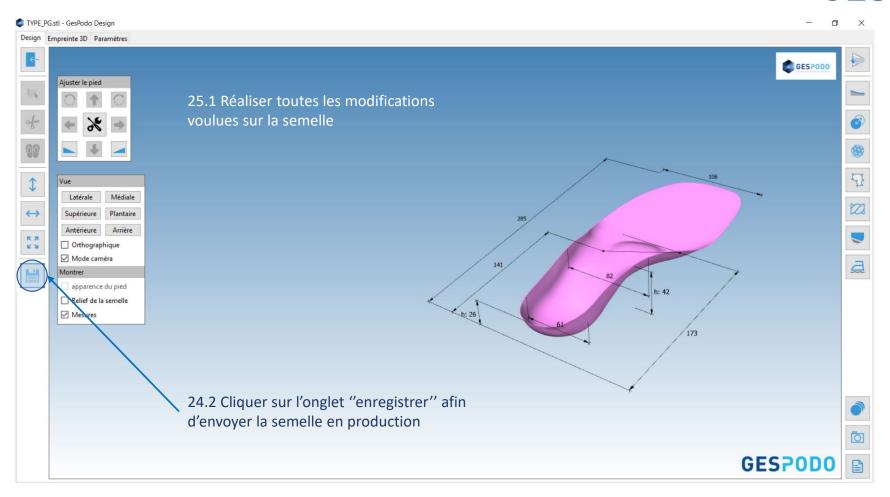
23° Lissage : 3 modes - intensité



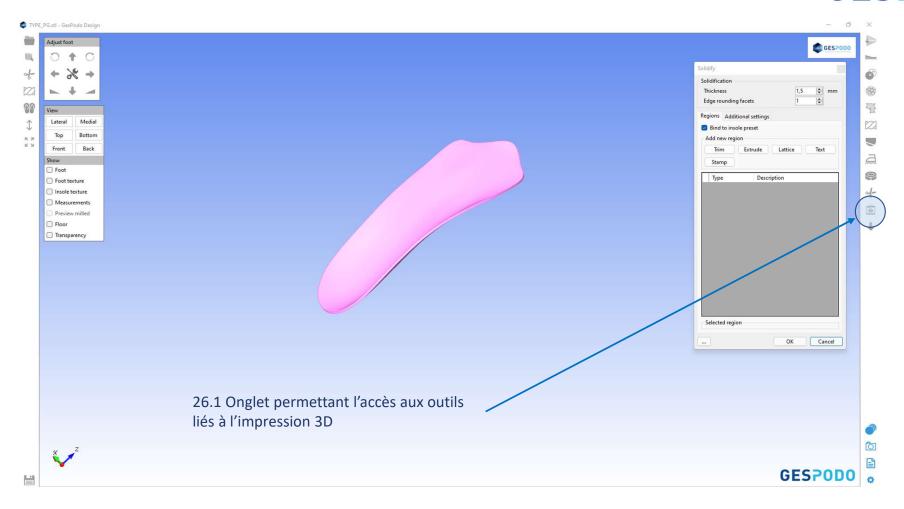
24° Insertion d'une photo du pied



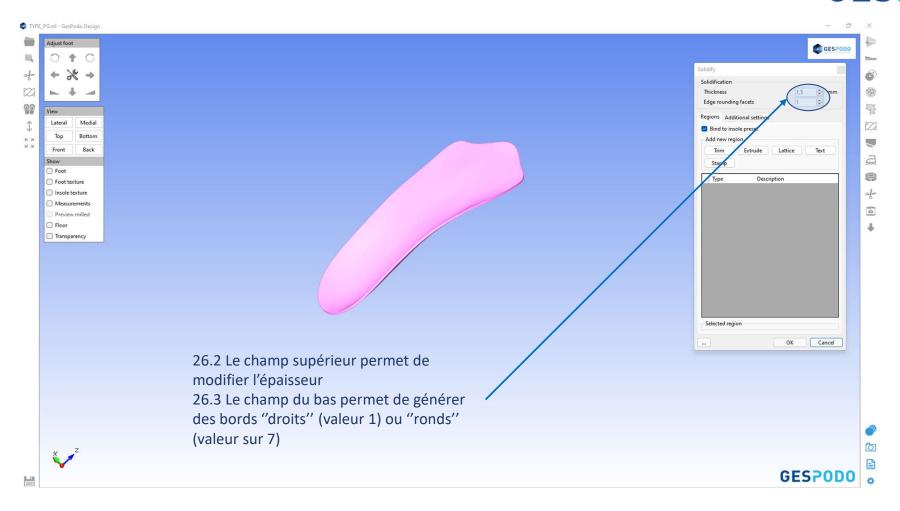
25° Clôture de la semelle – Envoi en production



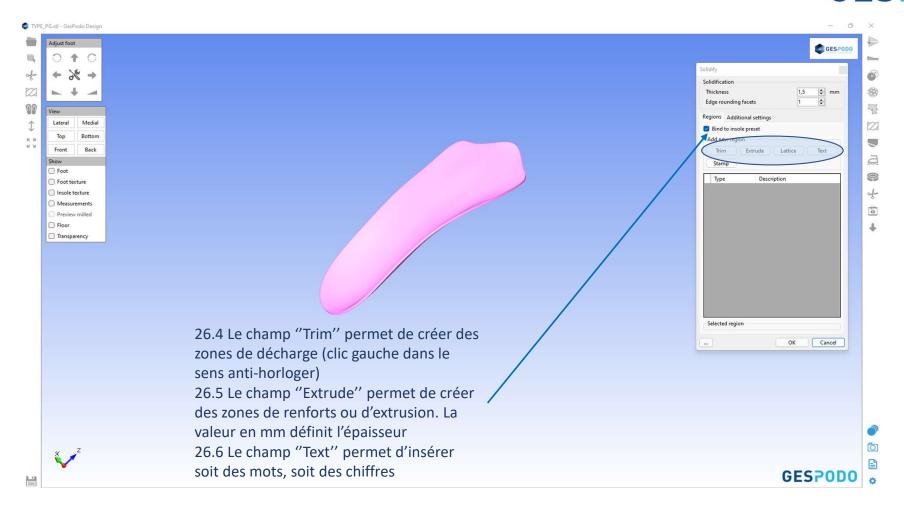
26° Impression 3D



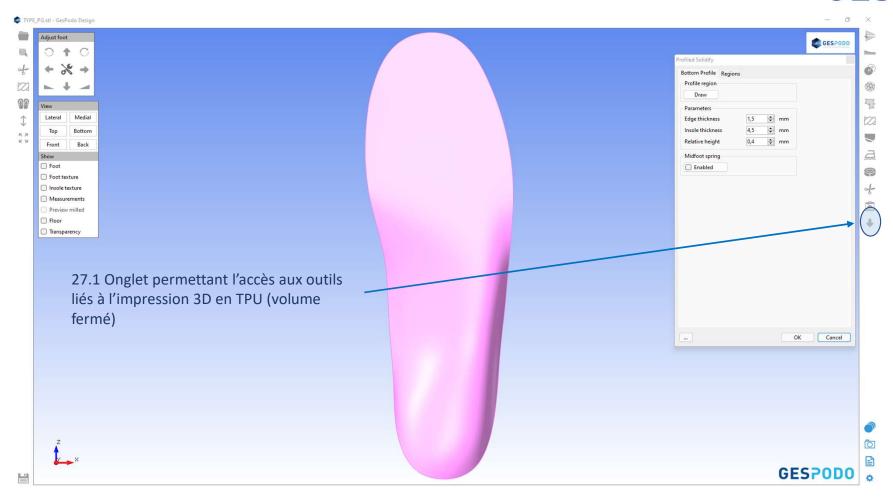
26° Impression 3D



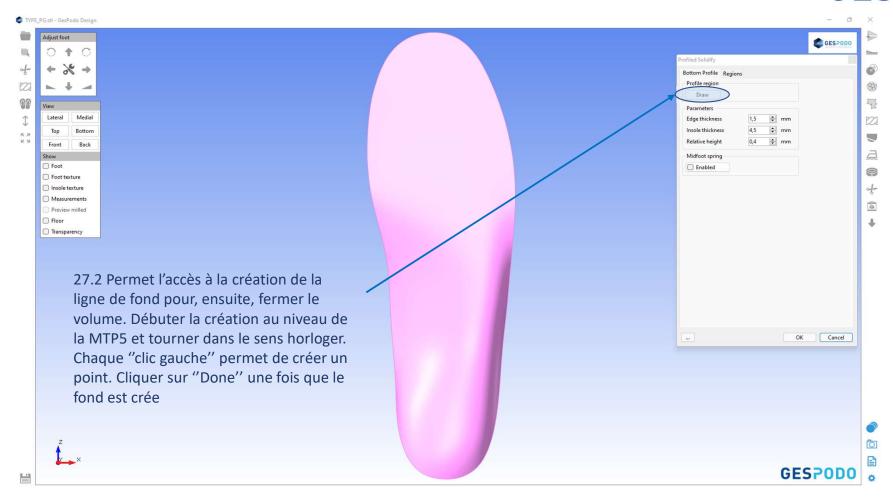
26° Impression 3D



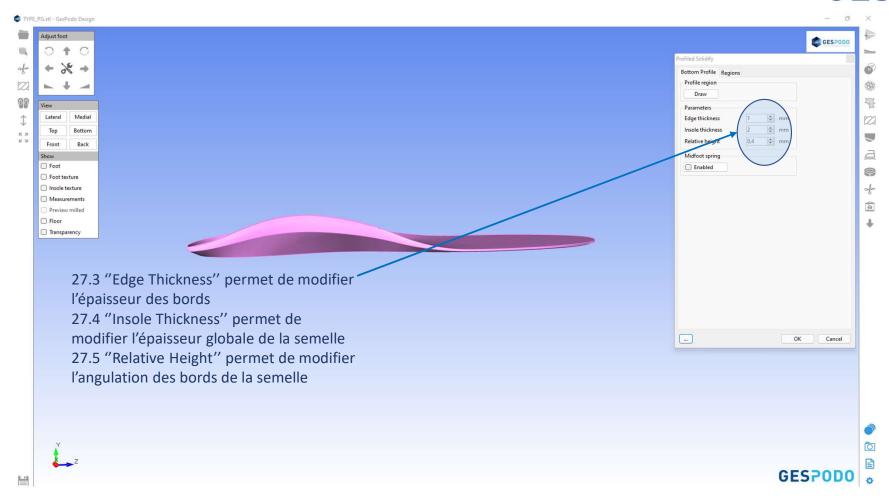
27° Impression TPU



27° Impression TPU



27° Impression TPU



CONTACTEZ-NOUS

BE +32 470 33 20 81 | FR +33 1 78 90 14 39 help@gespodo.com - www.podo.gespodo.com

GesPodo S.R.L - Rue du Village, 54B - 7850 Enghien (Belgique)

TVA: BE0657989996 - ING IBAN: BE24 3630 6242 9038 - BIC: BBRUBEBB

